ALLEMAAL UITBLINKERS

SPELVORMEN

MINI-PUPILLEN: WELKOM OP VOETBAL

Legenda

- speler
- wisselspeler
- bal
- pion (meerdere kleuren)
- hoedje
- passlijn
- looplijn
- dribbellijn
- klein doel
- pupillendoel

KNVB

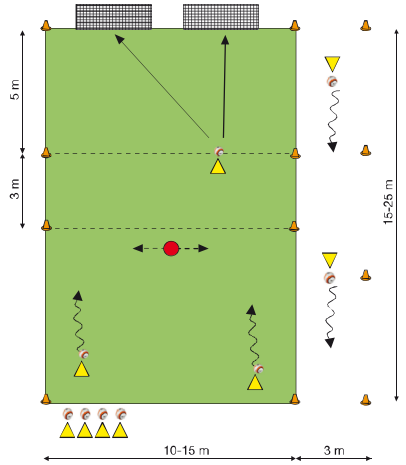
Welpen-voetbal

Nederland Voetballand ondersteund door ING

WWW.VOETBAL.NL

Oefenvorm

Dribbelschietspel met 2 kleine doeltjes (2 aanvallers + 1 verdediger)



Regels:
- Twee spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze scoren (passen-mikken) op één van de twee kleine doelen.
- Nadat ze gemikt hebben op het kleine doel, halen ze de bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van vedediger.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 12 pionnen.
- 2 kleine doelen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen:

Doelpunten maken.
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Passen-mikken van de bal in een klein doel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

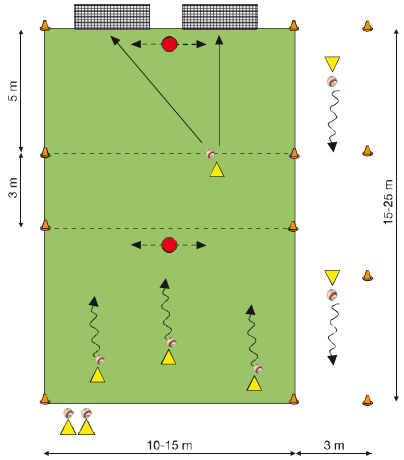
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Dribbelschietspel met 2 kleine doeltjes (2 verdedigers)



Regels:
- Drie spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze scoren (passen-mikken) op één van de twee kleine doelen.
- Nadat ze gemikt hebben op het kleine doel, halen ze de bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdedigers.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 2-3 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 12 pionnen.
- 2 kleine doelen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Passen-mikken van de bal in een klein doel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

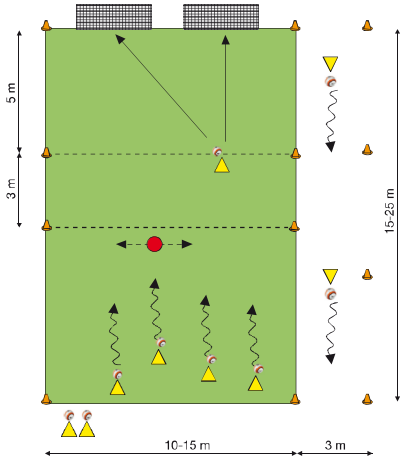
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Dribbelschietspel met 2 kleine doeltjes (4 aanvallers + 1 verdediger)



Regels:
- Vier spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze scoren (passen-mikken) op één van de twee kleine doelen.
- Nadat ze gemikt hebben op het kleine doel, halen ze de bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdediger.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 12 pionnen.
- 2 kleine doelen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen:

Doelpunten maken.
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Passen-mikken van de bal in een klein doel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

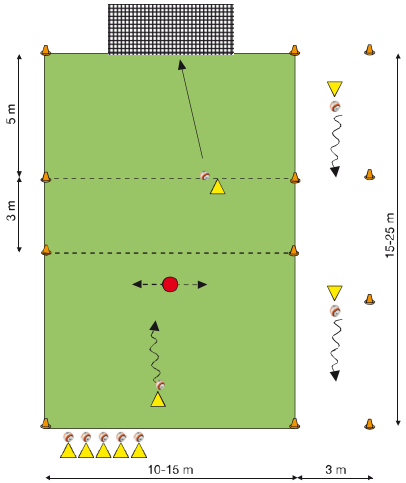
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Dribbelschietspel met 1 groot doel (1 aanvaller + 1 verdediger)



Regels:
- Eén speler start met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze scoren (schieten) op het pupillendoel.
- Nadat ze gemikt hebben op het pupillendoel, halen ze de bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdediger.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 12 pionnen.
- 1 pupillendoel.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Schieten van de bal op het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

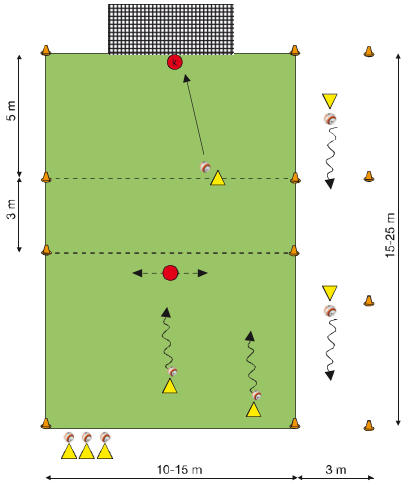
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Dribbelschietspel met 1 groot doel (2 aanvallers + 1 verdediger + 1 keeper)



Regels:
- Twee spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze scoren (schieten) op het grote pupillendoel.
- Nadat ze gemikt hebben op de pionnen, halen ze de bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdediger.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verderdiger(s)).
- 12 pionnen.
- 1 pupillendoel.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Schieten van de bal op het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

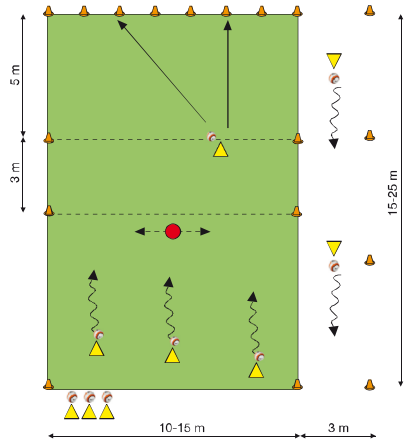
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Dribbelschietspel met pionnen (1 verdediger)



Regels:
- Drie spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze scoren (passen-mikken) op één van de pionnen.
- Nadat ze gemikt hebben op de pionnen, halen ze bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdediger.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 18 pionnen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Passen-mikken van de bal tegen de pion(nen).
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

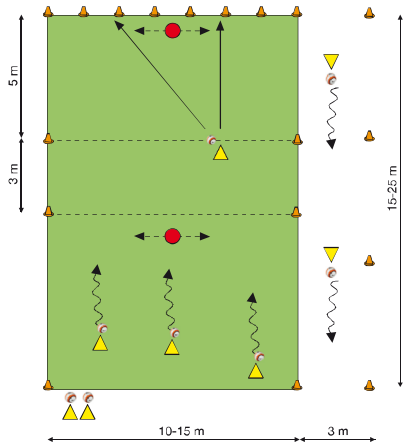
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Dribbelschietspel met pionnen (2 verdedigers)



Regels:
- Drie spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze scoren (passen-mikken) op één van de pionnen.
- Nadat ze gemikt hebben op de pionnen, halen ze bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdedigers.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 2-3 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 18 pionnen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Passen-mikken van de bal tegen de pion(nen).
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

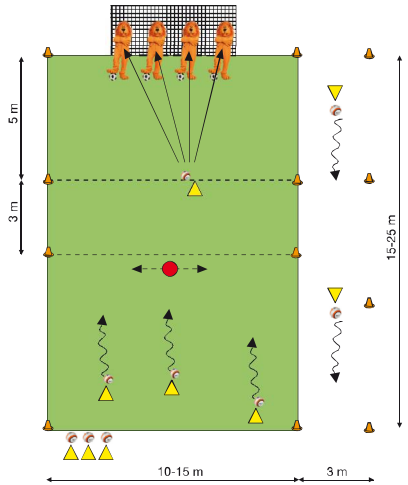
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Dribbelschietspel met leeuwen (1 verdediger)



Regels:
- Drie spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze schieten op één van de leeuwen voor het pupillendoel.
- Nadat ze geschoten hebben op de leeuwen, halen ze bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdediger.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 12 pionnen.
- 1 pupillendoel.
- 4 leeuwen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Passen-mikken van de bal op een leeuw.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

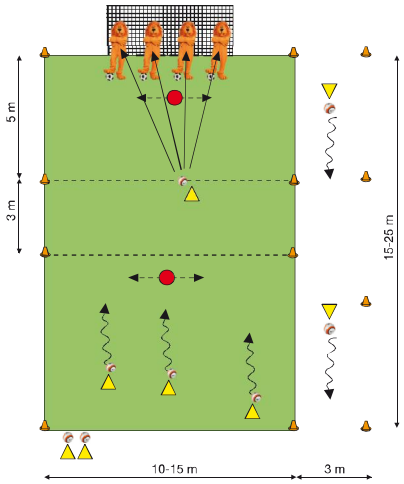
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Dribbelschietspel met leeuwen (2 verdedigers)



Regels:
- Drie spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze schieten op één van de leeuwen voor het pupillendoel.
- Nadat ze geschoten hebben op de leeuwen, halen ze de bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdedigers.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 2-3 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 12 pionnen.
- 1 pupillendoel.
- 4 leeuwen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen:

Doelpunten maken.
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Passen-mikken van de bal op een leeuw.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen:

Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

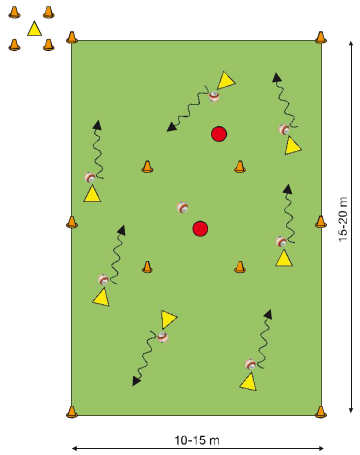
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Dribbelspel Lion King



Bedoeling van deze vorm:
De leeuw probeert zoveel ballen veroveren en die te verzamelen in de leeuwenkuil terwijl de dribbelaars hun bal beschermen; wanneer ze hun bal kwijt zijn mogen ze die proberen te heroveren door ongetikt in en uit de leeuwenkuil te komen.

Regels:
- Alle spelers hebben een bal, behalve twee spelers (de leeuwen).
- Eén speler fungeert als tikker en probeert al dribbelend zoveel mogelijk spelers te tikken binnen 45 seconden, de andere speler bewaakt de leeuwenkuil met de veroverde ballen.
- Wanneer de speler getikt is, wordt de bal door de tikker, verzameld in de leeuwenkuil. De spelers die getikt zijn, verzamelen eerst in het vak.
- De spelers die getikt zijn, kunnen de bal terug veroveren door ongetikt met de bal uit de leeuwenkuil te dribbelen. (Wanneer je wil getikt wordt, moet je eerst weer uit de leeuwenkuil en mag je het nog eens proberen).
- Wie de meeste ballen heeft veroverd, is de Lion King.

Organisatie:
Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-20 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 8-10 spelers.

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 2-3 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 14 pionnen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen:
- Dribbelen door het vak (‘proberen de bal dichtbij je te houden tijdens het verplaatsen’).
- Probeer te dribbelen waar geen andere spelers / tikkers lopen.
- Actief mee blijven doen.

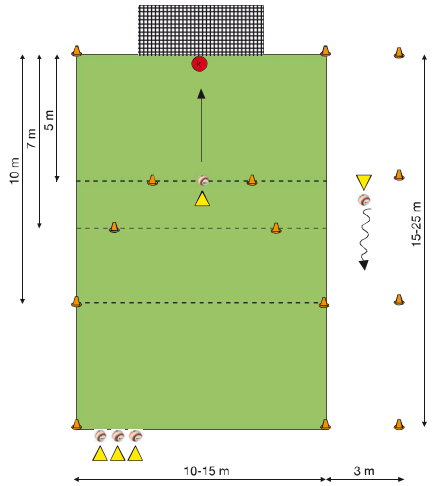
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Doelschietspel met keeper



Regels:

- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op vijf meter van het doel en te scoren.
- De bal dient in het doel gescoord te worden, Wanneer je dit drie keer gelukt is, ga je naar de volgende lijn (zeven meter). Wanneer je dit wederom drie keer gelukt is, dan ga je naar de kampioenslijn (tien meter).
- Wie als eerste drie keer gescoord heeft vanaf de kampioenslijn is de Lion King.
- Wanneer je twee keer van een bepaalde lijn gemist hebt, dan ga weer een lijn dichter naar het doel toe.
- Punten tellen alleen wanneer de speler via het slootje terugdribbelt naar de beginpositie.

Organisatie:

Afmetingen: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid aanpassen (bv. afstanden tot doel 7, 10 en 15 meter).

Aantal spelers:

- 4-6 spelers.

Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 14 pionnen.
- 1 pupillendoel.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*

- Schieten van de bal op het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Begeleiding van beide teams:

Algemeen:

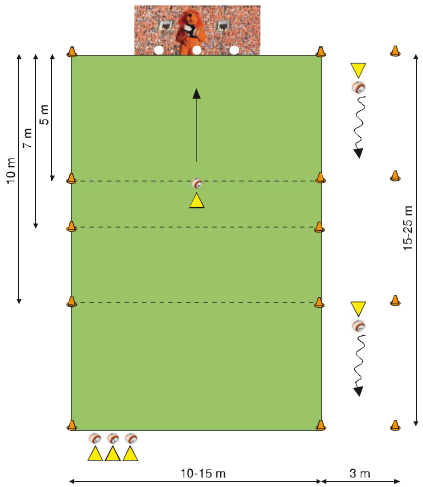
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Doelschietspel met gatendoek



Regels:

- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op vijf meter van het doel en te scoren door de bal te schieten door één van de gaten in het gatendoek, wat opgehangen is in het doel.
- De bal dient op het doel geschoten te worden, in de gaten van het doel. Wanneer je dit drie keer gelukt is, ga je naar de volgende lijn (zeven meter). Wanneer je dit wederom drie keer gelukt is, dan ga je naar de kampioenslijn (tien meter).
- Wie als eerste drie keer gescoord heeft vanaf de kampioenslijn is de Lion King.
- Wanneer je twee keer van een bepaalde lijn gemist hebt, dan ga weer een lijn dichter naar het doel toe.
- Punten tellen alleen wanneer de speler via het slootje terugdribbelt naar de beginpositie.

Organisatie:

Afmetingen: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid aanpassen (bv. afstanden tot gatendoek 7, 10 en 15 meter).

Aantal spelers:

- 4-6 spelers.

Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 14 pionnen.
- 1 pupillendoel.
- 1 gatendoek.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*

- Passen-mikken van de bal door de gaten in het gatendoek.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Begeleiding van beide teams:

Algemeen:

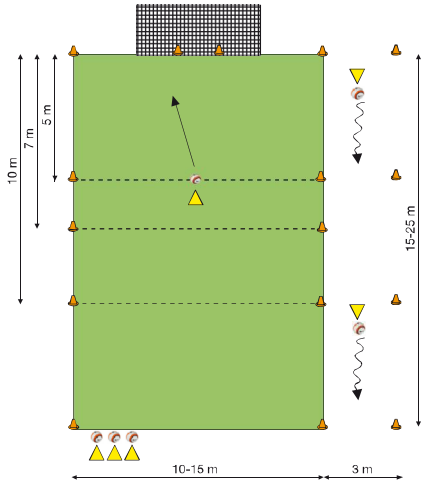
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Doelschietspel met pionnen



Regels:
- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op vijf meter van het doel en te scoren.
- Als je in de hoeken scoort links of rechts van de pion = drie punten / bal in het midden = één punt. Wanneer je vijf punten of meer hebt ga je naar de volgende lijn (zeven meter). Wanneer je wederom vijf punten of meer hebt ga je naar de kampioenslijn (tien meter).
- Wie als eerste drie keer gescoord heeft vanaf de kampioenslijn is de Lion King.
- Wanneer je twee keer van een bepaalde lijn gemist hebt, dan ga weer een lijn dichter naar het doel toe.
- Punten tellen alleen wanneer de speler via het slootje terugdribbelt naar de beginpositie.

Organisatie:
Afmetingen: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid aanpassen (bv. afstanden tot pionnen 7, 10 en 15 meter).

Aantal spelers:
- 4-6 spelers.

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 16 pionnen.
- 1 pupillendoel.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen:
Doelpunten maken.
- Passen-mikken van de bal op het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

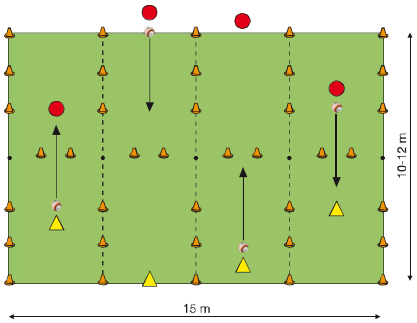
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Poortschietspel met variabele afstand



Regels:
- Beide spelers kunnen scoren door tussen de pionnen te passen.
- Wanneer je drie punten gescoord hebt vanaf de drie meter lijn, ga je naar de volgende lijn (vijf meter). Wanneer je hier ook weer drie punten hebt gescoord ga je naar de kampioenslijn. Wie het eerst drie punten heeft vanaf de kampioenslijn (zeven meter) heeft gewonnen.
- Wanneer je twee keer achter elkaar de pion mist ga je een lijn dichterbij.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15 meter.
- Breedte: 10-12 meter.

Aantal spelers:
- 4-8 spelers.

Materiaal:
- 8 ballen.
- 38 pionnen.
- 5 hoedjes.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Passen-mikken van de bal door de pionnen.
- Actief mee blijven doen.

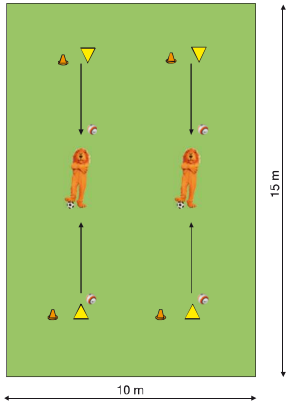
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Leeuwschietspel



Regels:
- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op drie meter van de leeuwen en één van de leeuwen te raken welke met de ruggen tegen elkaar aan staan.
- De bal dient tegen de leeuw geschoten te worden, wanneer je drie keer vanaf drie meter de leeuw raakt, mag je jouw pion één reuzestap terugzetten. Als je na twee stappen achteruit weer drie keer de leeuw geraakt hebt, ben je de winnaar, de Lion King.

Organisatie:
Afmetingen: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid aanpassen (bv. 7, 10 en 15 meter).

Aantal spelers:
- 4-8 spelers (evt. om en om schieten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 8 pionnen.
- 4 leeuwen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Passen-mikken van de bal op een leeuw.
- Actief mee blijven doen.

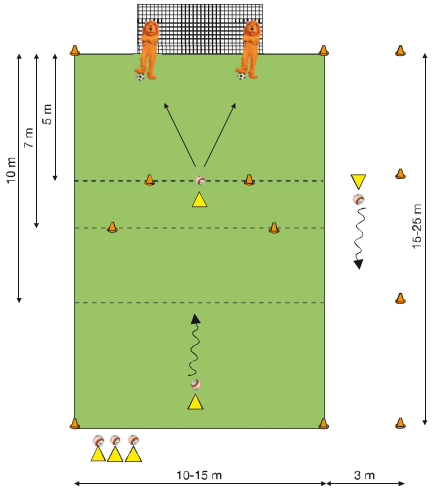
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Leeuwschietspel met 2 leeuwen



Regels:
- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op vijf meter van het doel en één van de leeuwen te raken.
- De bal dient tegen een leeuw geschoten te worden, Wanneer je dit drie keer gelukt is, ga je naar de volgende lijn (zeven meter). Wanneer je dit wederom drie gelukt is, dan ga je naar de kampioenslijn (tien meter).
- Wie als eerste drie leeuwen geraakt heeft vanaf de kampioenslijn is de Lion King.
- Wanneer je twee keer van een bepaalde lijn gemist hebt, dan ga weer een lijn dichter naar het doel toe.
- Punten tellen alleen wanneer de speler via het slootje terugdribbelt naar de beginpositie.

Organisatie:
Afmetingen: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid aanpassen (bv. 7, 10 en 15 meter).

Aantal spelers:
- 4-6 spelers.

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 14 pionnen.
- 1 pupillendoel.
- 2 leeuwen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen:
Doelpunten maken.
- Passen-mikken van de bal op een leeuw.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

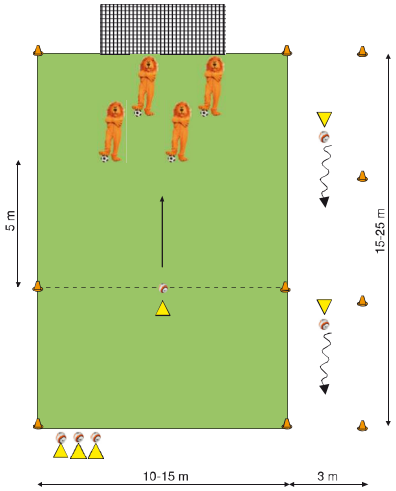
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Leeuwschietspel met 4 leeuwen



Regels:
- Spelers kunnen scoren door de bal stil te leggen op vijf meter van de leeuwen en één van de leeuwen te raken.
- De bal dient tegen een leeuw geschoten te worden. Wanneer je een leeuw raakt, krijg je het aantal punten wat op de leeuw staat.
- Wie als eerste honderd punten heeft verzameld vanaf de kampioenslijn is de Lion King.
- Punten tellen alleen wanneer de speler via het slootje terugdribbelt naar de beginpositie.

Organisatie:
Afmetingen: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid aanpassen (bv. 7, 10 en 15 meter).

Aantal spelers:
- 4-6 spelers.

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 10 pionnen.
- 1 pupillendoel.
- 4 leeuwen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Passen-mikken van de bal op een leeuw.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

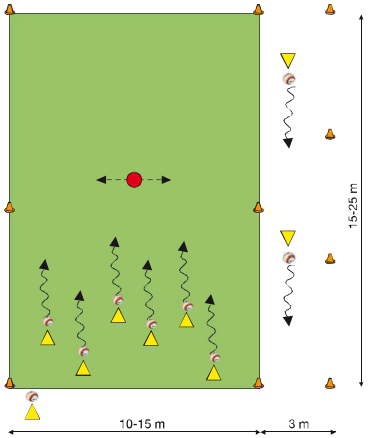
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Oversteekspel (1 verdediger)



Regels:
- Zes spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers aan de overzijde gekomen zijn, hebben ze één punt en kunnen ze via het slootje weer terug dribbelen.

Organisatie:
Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 10 pionnen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

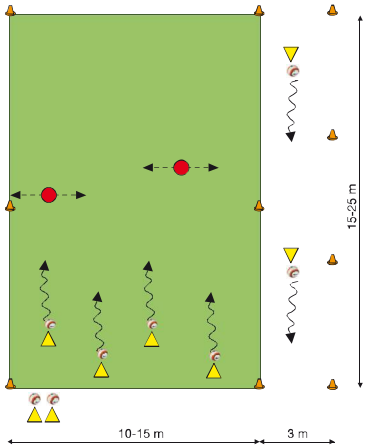
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Oversteekspel (2 verdedigers)



Regels:
- Vier tot zes spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers aan de overzijde gekomen zijn, hebben ze één punt en kunnen ze via het slootje weer terug dribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 10 pionnen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken*
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

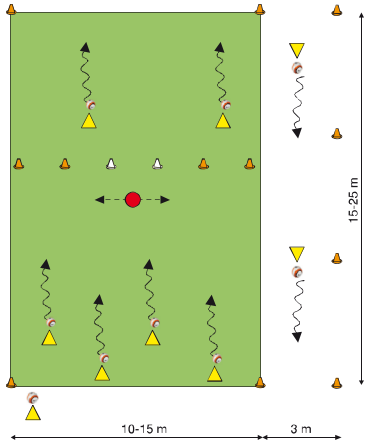
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Oversteekspel met pionnen (1 verdediger)



Regels:
- Vier tot zes spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde, waarbij ze door één van de drie kleine doelen moeten dribbelen.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers aan de overzijde gekomen zijn, hebben ze één punt en kunnen ze via het slootje weer terug dribbelen.

Organisatie:
Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 14 pionnen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

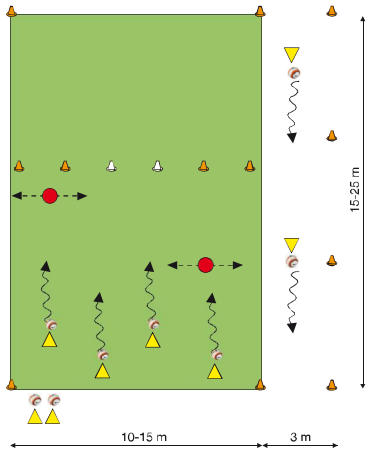
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

Oversteekspel met pionnen (2 verdedigers)



Regels:
- Vier tot zes spelers starten gelijktijdig met dribbelen naar de overzijde, waarbij ze door één van de drie kleine doelen moeten dribbelen.
- Als de spelers aan de overzijde gekomen zijn, hebben ze één punt en kunnen ze via het slootje weer terug dribbelen.

Organisatie:
Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 2-3 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 14 pionnen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

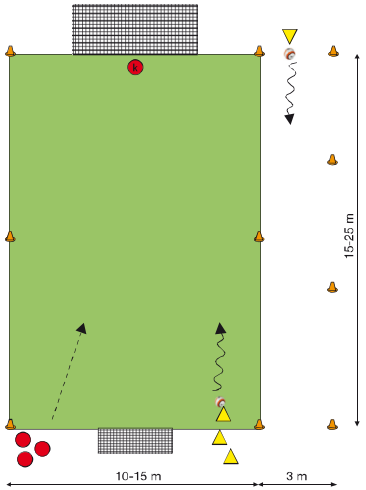
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

1 tegen 1 met 1 groot doel en 1 klein doeltje (tegenstander van achteren)



Regels:
- De aanvaller met bal start vanaf de achterlijn bij het kleine doel richting het pupillendoel te dribbelen. De verdediger zonder bal mag de speler proberen in te halen en de bal af te pakken.
- Beide spelers kunnen scoren, de aanvallers op een pupillendoel, de verdedigers op het kleine doel.
- Als de bal uit is, doorwisselen van aanvaller en verdediger.
- Als de aanvaller op het pupillendoel geschoten heeft, dribbelt hij via het slootje terug naar het begin.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-8 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 4-8 hesjes (2 kleuren).
- 10 pionnen.
- 1 pupillendoel (5 bij 2 meter).
- 1 klein doel (3 bij 1 meter).

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar het pupillendoel van de tegenstander.
- Schieten van de bal in het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

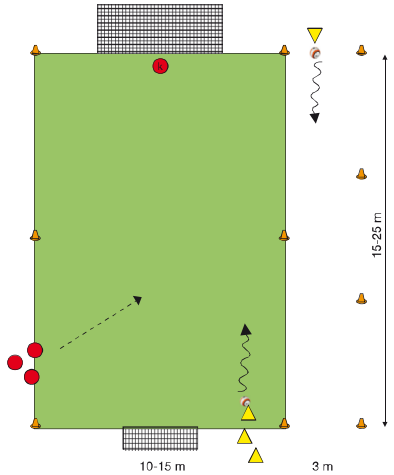
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

1 tegen 1 met 1 groot doel en 1 klein doeltje (tegenstander van opzij)



Regels:
- De aanvaller met bal start vanaf de achterlijn bij het kleine doel richting het pupillendoel te dribbelen. De verdediger zonder bal mag de speler proberen in te halen en de bal af te pakken.
- Beide spelers kunnen scoren, de aanvallers op een groot pupillendoel, de verdedigers op het kleine doel.
- Als de bal uit is, doorwisselen van aanvaller en verdediger.
- Als de aanvaller op het pupillendoel geschoten heeft, dribbelt hij via het slootje terug naar het begin.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 4-8 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 4-8 hesjes (2 kleuren).
- 10 pionnen.
- 1 pupillendoel (5 bij 2 meter).
- 1 klein doel (3 bij 1 meter).

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar het pupillendoel van de tegenstander.
- Schieten van de bal in het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

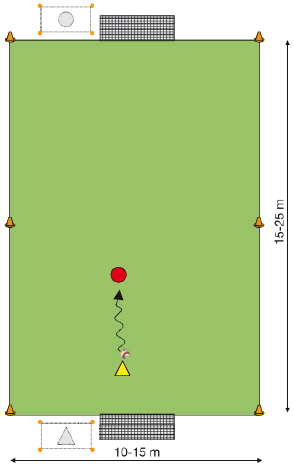
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

1 tegen 1 met 2 kleine doeltjes



Regels:
- Beide spelers kunnen scoren op een klein doel.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschop indribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 2-4 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 2-4 hesjes (2 kleuren).
- 6 pionnen.
- 2 kleine doelen (3 bij 1 meter).

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar het kleine doel van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal in het kleine doel.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

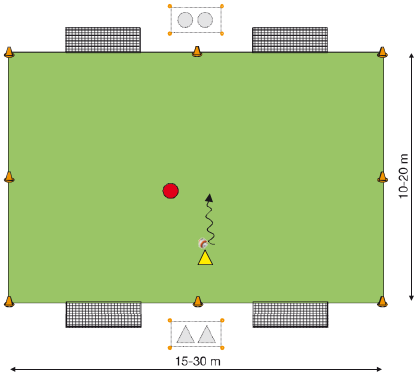
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

1 tegen 1 met 4 kleine doeltjes



Regels:
- Beide spelers kunnen scoren door de bal in een klein doel te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschop, indribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 10-20 meter.
- Breedte: 15-30 meter.

Aantal spelers:
- 4-6 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 4-6 hesjes (2 kleuren).
- 8 pionnen.
- 4 kleine doelen.

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar de kleine doelen van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal in een klein doel.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

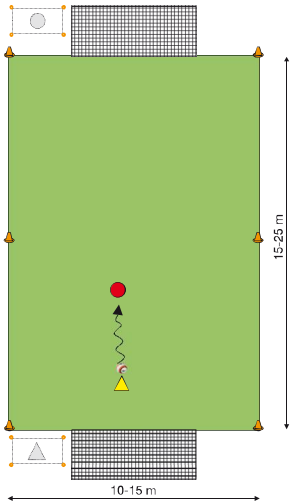
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

1 tegen 1 met 2 grote doelen



Regels:
- Beide spelers kunnen scoren op een pupillendoel.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschop indribbelen.

Organisatie:

Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
- Breedte: 10-15 meter.

Aantal spelers:
- 2-4 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 2-4 hesjes (2 kleuren).
- 6 pionnen.
- 2 pupillendoelen (5 bij 2 meter).

Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar het pupillendoel van de tegenstander.
- Schieten van de bal in het pupillendoel.
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

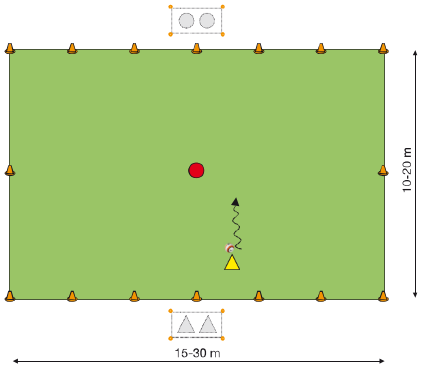
Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?

Oefenvorm

1 tegen 1 met pionnen



Algemene uitgangspunten:

Aanvallen: *Doelpunten maken.*
- Dribbelen naar de pionnen van de tegenstander.
- Passen-mikken van de bal tegen de pion(nen).
- Actief mee blijven doen.

Verdedigen: *Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*
- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

Regels:
- Beide spelers kunnen scoren door de bal tegen een pion te passen-mikken.
- Als de bal uit is, indribbelen.
- Bij een achterbal of hoekschop indribbelen.

Organisatie:
Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 10-20 meter.
- Breedte: 15-30 meter.

Aantal spelers:
- 4-6 spelers (evt. doorwisselen bij doelpunt, achterbal of hoekschop).

Materiaal:
- Iedere speler één bal.
- 4-6 hesjes (2 kleuren).
- 16 pionnen.

Begeleiding van beide teams:

Algemeen:
- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

Spelers/sters:
- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?